

Nel Fogolar 2.0 sotto lo stesso tetto anziani e giovani nella super-casa

GIOVANI

UDINE Grande partecipazione e tante idee creative firmate dai giovani per Udine smart city e città universitaria del futuro al primo Hackathon Uniud, svoltosi in due fasi nel capoluogo friulano. Regia dell'Officina Sistemi digitali di supporto avanzato alle decisioni strategiche del Cantiere Friuli dell'Università di Udine, che ha curato la prima edizione di un'iniziativa inserita anche nel quadro delle relazioni tra Università e Comune di Udine. Dopo la fase di raccolta e confronto che ha coinvolto oltre 60 studenti dell'ateneo e delle scuole superiori udinesi, la giuria dell'Hackathon ha selezionato, tra i 9 progetti presen-

tati le tre idee migliori. Ossia, il progetto Fogolarx2.0 (primo classificato), che propone la coabitazione tra studenti e anziani in un'accogliente e moderna residenza multiservizi, nell'ottica di uno scambio culturale intergenerazionale attivo e permanente; il progetto Udineasy (secondo classificato), che integra e potenzia nel segno della mobilità sostenibile i trasporti urbani con la rete urbana di bike sharing; il progetto Safau Green Revolution (terzo classificato), che ripensa l'area industriale dismessa dell'ex Safau a Udine sud, per riqualificarla dal punto di vista urbanistico, riconvertendola in un parco fruibile per lo svago, la cultura e l'intrattenimento. «Coinvolgere direttamente gli studenti nella defini-

zione di un progetto di creazione di una Udine smart e universitaria non offre solo l'occasione per potenziare la già dimostrata capacità attrattiva della nostra città a livello accademico - ha detto il sindaco di Udine, Pietro Fontanini -, ma anche la possibilità di attuare nel concreto quelle dinamiche meritocratiche e competitive che stanno alla base di un sano rapporto tra università e mondo del lavoro». Presente in giuria anche l'assessore regionale Alessia Rosolen. «La Regione appoggia moltissimo il protagonismo dei giovani - ha commentato l'assessore a margine -, perché il confronto tra le generazioni nel percorso di modifica di un sistema è uno dei punti cardine della nostra progettualità».

